

Oyunun Amacı

Sevimli tospaa'yı hedefine ulaştırın.

Nasıl Oynanır?

- 1-Öğretmen hedefleri ve engelleri yerleştirir.
- 2-Oyuncular hareket kartlarını kullanarak kendi tospaalarını hedefe ulaştırmaya çalışırlar.
- 3-Engel üzerinden geçilemez.
- 4-En az kartla hedefe ulaştıran kazanır.

Farklı Senaryolar

Hareket kartları her oyuncuya belirli sayıda, sınırsız ya da çekilerek dağıtılabilir.

Oyun tahtası büyük ölçekte bastırılarak (Örn:3mx3m) sınıf yüzeyine yayılarak kullanılabilir. Bu durumda 1 öğrenci tospaa görevi üstlenir